

09:30 - palestra "Jogos no ensino de Química: limitações e potencialidades", ministrada pelo Prof. Dr. Cleberson Souza da Silva, da UFSCar, no Anfiteatro Prof. Edson Rodrigues

14:00 às 15:30 - exposição e avaliação dos pôsteres no saguão do edifício Q1

Número do pôster	Título do trabalho/disciplina	Nome
1	Aplicação de uma atividade investigativa como ferramenta de ensino em Química Geral Experimental	Natália Wolf de Faria
2	O uso da técnica <i>Jigsaw</i> e da gamificação na aprendizagem e no desenvolvimento de raciocínio lógico como estratégia de ensino e avaliação na disciplina de Química Analítica Qualitativa (7500029)	Caio Menezes Ribeiro Galdiano
3	Aplicação da sala de aula invertida na disciplina "Matemática Aplicada à Química" (750004)	Eduardo Orlando Bartaquim
4	Aplicação da metodologia ativa híbrida ADD (antes, durante e depois) na disciplina de Química Inorgânica I	Jussara da Silva Alves
5	Aplicação de Fluxogramas como conceito de Aprendizagem para Integração e Assimilação de conceito Teoria-Prática	Ana Carolina Gava de Barros da Silveira
6	Entre elétrons e cores: explorando estruturas de ressonância através de estudo dirigido com contextualização narrativa na disciplina (7500148) Fundamentos de Química Orgânica	Leonardo Henrique Semensato
7	Ensino Interativo de Química Analítica Qualitativa: WebQuest e Jogo Cátion a Cátion	Maria Flávia Assunção Magalhães
8	Estudo Sobre Conceitos de Termodinâmica na Disciplina de Físico-Química I	Bruno Santana Sampaio
9	Aprendizado colaborativo e resolução de problemas: uma abordagem ativa em Bioquímica I	Gustavo de Oliveira
10	Missão Ar Limpo: Aprendizagem Baseada em Problema com elementos de Gamificação na disciplina de Química Ambiental I (7500070)	Lívia Francisca Araújo Dias
11	Explorando orbitais moleculares com DFT: uma proposta didática para a disciplina de Química Inorgânica para Engenharia Ambiental (7500024)	Renato Cardoso Leal Netto*
12	Aplicação da técnica de escrita e leitura para a preparação prévia dos alunos em aulas práticas na disciplina 7500030 – Laboratório de Química Analítica Qualitativa	Rafaela Garcia da Silva

13	Aplicação de estudos de caso na disciplina de Química Geral Experimental	Maria Eduarda de Almeida Astolfo
14	<i>Escape room</i> na disciplina: Química Analítica Qualitativa	Beatriz Alves Fernandes
15	Sala de aula invertida e <i>Gallery Walk</i> como estratégias para superar dificuldades no ensino de Química Geral	Lucas Augusto Aguiar das Neves
16	Aprendizagem baseada em problemas: o elo entre teoria e prática em contextos reais	Luana Figueiredo
17	A gamificação como estratégia de ensino em Química de Alimentos I: Uma Experiência com o Kahoot!	Letícia Tagliavini de Assis
18	Facilitação da curva de aprendizado em Ciência de Materiais por meio de mapas mentais e gamificação	Lucas Freitas Feitosa
19	Elaboração de um roteiro experimental voltado ao ensino médio: desenvolvimento de habilidades e competências dos licenciandos em Química da USP-São Carlos	Rodrigo Gomes de Araujo
20	Estudo de Caso direcionado como estratégia para o ensino significativo de simetria de grupo e espectroscopia vibracional na disciplina de Química Inorgânica I	Victor Murilo Poltronieri da Silva
21	Aprendizagem baseada em problema na disciplina de Análises Qualitativas: prática	Gabriela Reani Rodrigues Garcia
22	Produção de narrativas transmídia em disciplina de Comunicação Científica	Renata Almeida Chagas
23	Disciplina: 7500038 - Química Orgânica II	Igor Augusto Vieira
24	Aplicação do método de estudo dirigido na disciplina de Cinética Química e Fotoquímica (7500047)	Guilherme Perez Slompo
25	Metodologia de ensino <i>Jigsaw</i> em disciplina de Balanço de massa e de energia	Gabriel de Freitas Lopes
26	Aplicação da metodologia <i>andaimagem</i> no ensino de Operações Unitárias II	Yuri Luiz de Lima
27	Elaboração de pôsteres: fomento ao desenvolvimento de habilidades de Comunicação Científica	Cyntia Vasconcelos de Almeida
28	Utilização de jogos de empresa para realização de auditoria simulada na disciplina Boas Práticas de Laboratório - BPL	Cleyryson de Sousa Lima

*** apresentação remota**